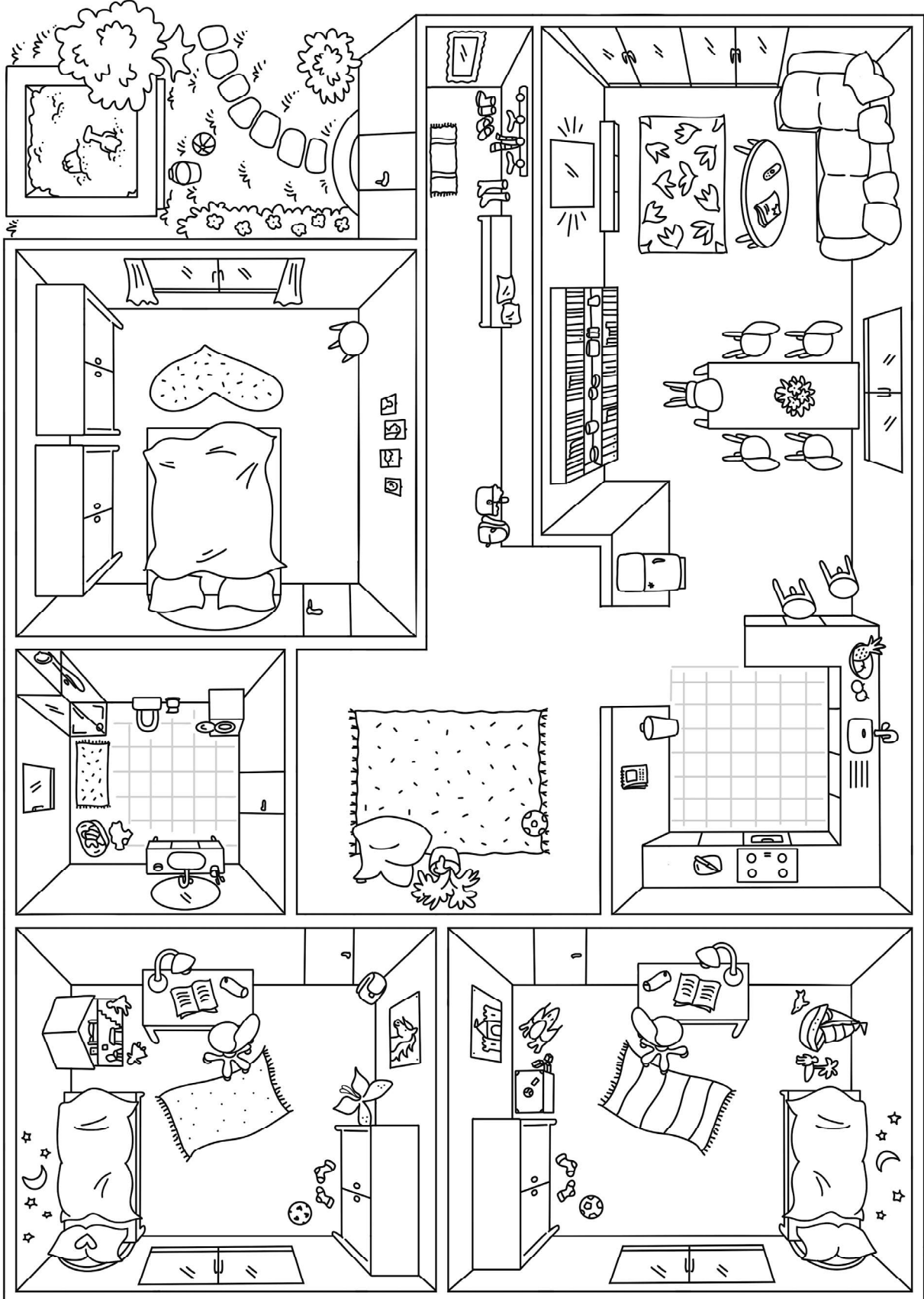




Spielpläne

Spielplan „Haus“





Abenteuer 2 – Die Geheimagenten-Plüschtiere

<p>Pädagogische Ziele</p> <ul style="list-style-type: none"> • Problem- und Rätsellösung • Räumliche Orientierung 	<p>Benötigtes Material:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spielplan „Haus“ • Marker für die Spielfiguren • Marker für die Spielleitungsfiguren (Tobbi, Rupert) • Eventuell Gegenstandsmarker zum Spielplan „Haus“ • Die beiden Rätsel aus „Zu Abenteuer 2: Tobbis Rätsel“
--	--

Die Plüschtiere beschützen ihr Kind Hülya

Hülya ist 8 Jahre alt und lebt mit ihrer Mutter und ihrem Vater in einem Haus auf dem Dorf. Sie geht in die dritte Klasse und rechnet sehr gerne. In den Ferien darf sie manchmal mit ihrem Vater zur Arbeit gehen. Er ist Handwerker in einer großen Werkstatt und daher mag Hülya den Werkunterricht auch sehr gerne.

Sie hat eine große Schwester, namens Sina. Sina geht schon in die Universität und wohnt nicht mehr zuhause. In den Semesterferien kommt sie allerdings immer zurück und liest zusammen mit Hülya spannende Bücher. Im Sommer fahren sie oft alle für ein paar Wochen in die Türkei, in den Geburtsort des Vaters. Dann besuchen sie auch die Großeltern, die sich immer sehr über den Besuch freuen.

Einleitung ins Abenteuer



Hülyas Plüschtiere haben Geheimagenten gespielt, aber: Oh je! Tobbi der Bagger ist verschwunden! Wo könnte Tobbi nur sein? Er ist nicht auf seinem

Liebblingsplatz, der Baustelle aus Bausteinen in der Ecke des Zimmers. Auch im restlichen Zimmer ist er nicht aufzufinden. Gut, dass die Plüschtiere jetzt wissen, wie sich Geheimagenten aus einer solchen Klemme befreien können, denn Tobbi hat einen Zettel mit einer Geheimbotschaft hinterlassen. Können die Plüschtiere die Geheimbotschaft entschlüsseln?

Die erste Botschaft ist von Tobbi und lautet: „epmaL red retnu tsi letteZ reD“



Aufgabe der Plüschtiere

Eine Schnitzeljagd durchlaufen, um herauszufinden, wo sich Tobbi versteckt hat.

Geheimnisse für die Spielleitung



Tobbi fand das Geheimagentenspiel so toll, dass er eine Schnitzeljagd geplant hat. Dafür hat er sich versteckt und Geheimbotschaften geschrieben, die die Plüschtiere zu seinem Versteck im Sandkasten führen sollen. Dort möchte er sie mit Süßigkeiten überraschen. Den ersten Hinweiszettel mit dem Rätsel „epmaL red retnu tsi letteZ reD“ finden die Spielenden, ohne eine Herausforderung bewältigen zu müssen. Die Lösung lautet: „Der Zettel ist unter der Lampe“.

